|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case** | Uitloggen Leerlingteller | | **Nummer** | |  |
| **Versie** |  | | | | |
| **Actoren** | Leerling | | | | |
| **Preconditie** | Je bent ingelogd bij een lokaal | | **Checked** | |  |
| **Trigger** | Je houd je pasje voor de scanner | | | | |
| **Beschrijving** *(happy flow)* | 1. Je houd je pasje bij het apparaat 2. Je pasje word gescand door het apparaat 3. De teller doet -1 bij het aantal leerlingen | | | | |
| **Postconditie** *(bij succes)* | Je bent niet meer aangemeld in het lokaal en de teller gaat met 1 naar beneden | | **Checked** | |  |
| **Uitzonderingen** | 2.1 de scanner is kapot en je pasje word niet gescand  2.2 Je pasje is kapot en word niet gescand. | | | | |
| **Non-functionele eisen** |  | | | | |
|  | | | | | |
| **Test 1 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 2 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 3 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 4 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |
| **Test 5 -** | **Dataset** | **Resultaat** | |  | |
|  |  | | | | |